

- extras din formularul de aplicație al proiectului-

## REGULAMENT DE PARTICIPARE ȘI DESFĂȘURARE

**Titlul:** Concursul de programare „Dan Barbilian”

**Condiții de participare, grup țintă:** Se pot înscrie la concurs elevi din învățământul gimnazial și liceal din județ; Înscrierea elevilor participanți se face în intervalul 27 ianuarie– 31 ianuarie 2025, pe baza unui formular.

**Probe de concurs:** Participarea elevilor la concurs este opțională și individuală. Elevii pot participa doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent.

**Calendarul și modul de desfășurare:** Concursul se desfășoară în data de 15 februarie 2025. Subiectele sunt transmise în ziua concursului de către inspectorul de specialitate. Durata de desfășurare a probei este de două respectiv trei ore și va constă în rezolvarea a două probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 200 realizat astfel: 90 de puncte pentru fiecare problemă plus 10 puncte din oficiu. Punctajul minim pentru obținerea unui premiu este de 40 de puncte. Fiecare unitate de învățământ trimite lista cu elevii selectați în vederea participării. În ziua concursului accesul în laborator se face în intervalul ora 8-8.30. Elevii primesc subiectele la ora 9:00. În cadrul laboratoarelor de concurs, se asigură pentru fiecare concurent un calculator, pe care sunt instalate și configurate aplicațiile software necesare pentru desfășurarea probei de concurs. Pe durata probei, elevul nu va putea accesa internetul. Fiecare elev va lucra exclusiv la calculatorul la care este repartizat în laborator, calculator configurat conform specificațiilor prezentului regulament. Elevul nu poate opta pentru a utiliza alte dispozitive hardware (de exemplu mouse, tastatură) sau alte aplicații/versiuni de software decât cele puse la dispoziție de organizatori. Supravegherea concurenților pe durata probei se va realiza de către organizatorii concursului. Calculatoarele din sala de concurs vor avea o etichetă cu următoarele date pentru concurentul repartizat la calculatorul respectiv: laborator, id elev, nume, prenume, școala, clasă. Pe parcursul concursului, elevii pot pune întrebări referitoare la subiecte la care să se poată răspunde de către comisie cu da sau nu, în primele 2 ore de concurs.

**Conducerea concursului/festivalului, evaluarea:** Subiectele sunt unice pentru nivelele claselor a V a – a XII-a, separat pentru clasele de intensiv liceu respectiv pentru neintensiv. Concurenții pot redacta sursele folosind Code Blocks. Pentru clasa a IX-a neintensiv subiectele se redacteaza pe foaie. Pentru a putea fi punctate, sursele trebuie să respecte cu strictețe indicațiile de citire și scriere a datelor de intrare și ieșire. Programa de concurs este identică cu programa Olimpiadei Județene de Informatică pentru anul școlar 2024-2025. Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri. Punctajul obținut de un concurent la o problemă este egal cu cel mai mare punctaj corespunzător unei surse salvată de concurent pentru acea problemă. În cazul unor probleme tehnice apărute pe durata probei, se poate decide în mod adecvat prelungirea timpului alocat probei.

Subiectele vor fi afișate la centrul de concurs după finalizarea probei. Rezultatele vor fi afișate pe site-ul ISJ Argeș în ziua concursului. Eventualele contestații se depun în prima zi lucrătoare ulterioară concursului.



**Certificare:** Se vor acorda premii pentru fiecare nivel (adică clasa a V-a - a XII-a, liceu intensiv și neintensiv) : 1xPremiul I, 1xPremiul II, 1 x Premiul III și mențiuni astfel încât să nu se depășească 25% din numărul de **participanți** (conform Regulamentului de organizare a activităților cuprinse în calendarul activităților educative, școlare și extrașcolare). Dacă sunt mai mulți elevi cu același punctaj, atunci aceștia vor primi același premiu. Precizări finale: există un număr maxim de 250 de elevi care se pot înscrie în funcție de numărul de calculatoare disponibile .

### CONDUITA CONCURENȚILOR PE DURATA CONCURSULUI

- ✓ Concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare prin intermediul surselor lor.
- ✓ Pe parcursul probei, la calculatorul de concurs nu vor fi deschise decât aplicațiile necesare pentru desfășurarea probei de concurs.
- ✓ În timpul concursului, concurenților nu le este permis:
  - să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare;
  - să utilizeze suporturi de memorare externă;
  - să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către organizatori;
  - să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent;
  - să încerce să deterioreze stațiile de lucru;
  - să încerce să deterioreze sistemul de evaluare;
  - să utilizeze mijloace de comunicare cu alt elev participant sau cu persoane străine.